

Termine Ringvorlesung im Sommersemester 2010

HAW Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg
 Stiftstr. 69 (Berliner Tor), 20099 Hamburg
 Raum 40, Dept. Technik / Fakultät Design Medien Information

Termine jeweils montags von 17.00 Uhr bis 18.30 Uhr
(Änderungen vorbehalten)

12. April	Startveranstaltung Einführungsvortrag	Prof. Gunther Rehfeld, HAW Hamburg Hardy Dreier, 3rMedia
19. April	Soziale Netzwerke als Spieleplattform	Hakan Bölük wwg worldwidgames GmbH
26. April	Die werbliche Erschließung von Gameplattformen – Potenziale und Monetarisierungsmöglichkeiten	Daniel Siemund, GAN Game At Net GmbH
3. Mai	Browsergames	Michael Zillmer, InnoGames GmbH
10. Mai	Gründen in der Gaming Branche oder PR im Gaming Umfeld am Beispiel Pennergame	Marius Follert, Farblut Entertainment GmbH
17. Mai	Spielen und Distribution aus der Sicht des Rechts	Stephan Dreyer, Hans-Bredow-Institut
31. Mai	Das Sofa als Spielplattform	Dieter Schwengler, Sofatronic GmbH
7. Juni	LAN und Plattformen	Ibrahim Mazari, Turtle Entertainment GmbH/ESL
14. Juni	NN	NN
21. Juni	Location Based Games	Prof. Dr. Barbara M. Grüter, Hochschule Bremen
28. Juni	Programmieren für die Xbox und die diversen Entwicklungschancen	Alexander Galkin Technische Universität Hamburg-Harburg